

# GANTTŮV DIAGRAM

První Ganttův diagram (anglicky Gantt Chart) vytvořil v roce 1896 Karol Adamiecki. Na Západě tuto metodu zpopularizoval v letech 1910 – 1915 Henry Laurence Gantt. V 80. letech 20. století usnadnily tvorbu Ganttových diagramů osobní počítače. Na přelomu tisíciletí se Ganttovy diagramy staly součástí webových aplikací a díky tomu běžnou metodou projektového plánování.

Ganttův diagram je elegantní a jednoduchý nástroj pro tvorbu časových harmonogramů především u menších projektů. Tato metoda však není vhodná pro přípravu rozsáhlých projektů, které jsou strukturovány do mnoha úrovní. Uvedme si základní podobu Ganttova diagramu na příkladu fiktivního projektu *Multimediální tvorby ve výuce ZUŠ*:

	1. rok projektu												2. rok projektu												3. rok projektu											
	rok 2009						rok 2010						rok 2011						rok 2012																	
	07	08	09	10	11	12	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	01	02	03	04	05	06
1.1.1 vytvoření nového stud. zaměření	■	■	■	■	■	■																														
1.1.2 úprava školního vzděl. programu																																				
2.1 nákup vybavení					■	■																														
2.2 nastudování ovládání videokamery					■	■																														
2.3 úprava počítačů výtvarného oboru					■	■																														
2.4.1 nákup specializovaného softwaru					■	■																														
2.4.2 seznámení se se softwarem					■	■																														
3.1.1 vytvoření výukových materiálů					■	■																														
3.1.2 výuka s novými materiály																																				
4.1 příprava seminářů					■	■																														
4.2 pořádání seminářů na ZUŠ					■	■																														
5.1.1 příprava výstavy																																				
5.1.2 pořádání výstavy																																				
5.2.1 příprava brožury																																				
5.2.2 tisk brožury																																				
6.1–3 propagace projektu																																				
6.4 propagace výstavy (spoty, inzeráty)																																				

Horizontální osa tabulky je rozdělena na stejně dlouhé úseky (v našem příkladu měsíce, ale mohou to být i týdny, dny apod.). Na vertikální ose uvádíme jednotlivé činnosti – vždy jeden řádek pro jednu aktivitu. Jednotlivá pole (obdélníky) vymezují trvání činností. Barvy polí určují, kdo má za realizaci aktivit zodpovědnost. Do diagramu můžeme vložit také šipky, které zobrazí návaznost a vztahy jednotlivých aktivit. Můžeme uvést důležité milníky nebo ukončení jednotlivých etap projektu. Odstíny barev mohou vymezit význam jednotlivých aktivit. Ukázkou složitějšího Ganttova diagramu najdete [na tomto odkazu](#).

Pro zápis diagramu můžeme použít Microsoft Excel (návod na tvorbu diagramu v Excelu např. [zde](#)). K dispozici je také řada specializovaných freewarových programů pro tvorbu diagramů – například Gantt Project (popis programu [zde](#), program ke stažení [na tomto odkazu](#)). Případně můžete zakoupit programy jako Microsoft Project nebo Smart Draw, které nabízejí širší paletu nástrojů.

Sílnou stránkou Ganttova diagramu je jednoduchost. Slabinou je skutečnost, že je v diagramu relativně málo informací, diagram nezobrazí náročnost činností. Pro tvorbu komplikovanějších harmonogramů je možné použít například metodu PERT (Program Evaluation and Review Technique).

## **ZDROJE INFORMACÍ:**

Tožička, T.: Příprava a plánování v projektovém cyklu. Úvod do využití softwarových prostředků. Ke stažení na [www.udrizitelnost.cz](http://www.udrizitelnost.cz) (o Ganttově diagramu od strany 10)

[o programu Gantt Project](#)

o Ganttově diagramu na webových stránkách [managementmania.com](http://managementmania.com)

popis Ganttova diagramu [na české Wikipedii](#)